

# UNIVERSIDAD LAICA "ELOY ALFARO" DE MANABÍ EXTENSIÓN EN EL CARMEN CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

Creada Ley No. 10 – Registro Oficial 313 de Noviembre 13 de 1985

#### TRABAJO DE INVESTIGACIÓN

## PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE INGENIERIA EN SISTEMAS

Estudio Pruebas de software para sistema de gestión documental, Aula Virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí Extensión en El Carmen.

#### **AUTOR**

Idilia Lilibeth Burgos Chica

#### **TUTOR**

Ing. Sergio Fernando Mieles Bachicoria Mg.

EL CARMEN, ENERO DE 2020

Uleam



NOMBRE	DEL	DOCU	MENTO:
CERTIFIC	ADO	DE TU	JTOR(A).

PROCEDIMIENTO: TITULACIÓN DE ESTUDIANTES DE

CÓDIGO: PAT-01-F-010

REVISIÓN: 1

Página 1 de 1

#### CERTIFICACIÓN

En calidad de docente tutor(a) de la Facultad de Ciencias Informáticas de la Universidad Laica "Eloy Alfaro" de Manabí, certifico:

Haber dirigido y revisado el trabajo de titulación, cumpliendo el total de 400 horas, bajo la modalidad de proyecto de investigación, cuyo tema del proyecto es "ESTUDIO DE PRUEBAS DE SOFTWARE APLICANDO HERRAMIENTAS PARA EVALUAR LA EFICIENCIA DE SISTEMA DE GESTIÓN DOCUMENTAL, AULA VIRTUAL DE LA UNIVERSIDAD LAICA ELOY ALFARO DE MANABÍ EXTENSIÓN EL CARMEN.", el mismo que ha sido desarrollado de acuerdo a los lineamientos internos de la modalidad en mención y en apego al cumplimiento de los requisitos exigidos por el Reglamento de Régimen Académico, por tal motivo CERTIFICO, que el mencionado proyecto reúne los méritos académicos, científicos y formales, suficientes para ser sometido a la evaluación del tribunal de titulación que designe la autoridad competente.

La autoría del tema desarrollado corresponde a la señorita BURGOS CHICA IDILIA LILIBETH estudiante de la carrera de Ingeniería en Sistemas, período académico 2019 (2), quien se encuentra apto para la sustentación de su trabajo de titulación.

Particular que certifico para los fines consiguientes, salvo disposición de Ley en contrario.

El Carmen, 07 de enero del 2020.

Lo certifico,

Ing. Sergio Fernando Mieles Bachicoria, Mg

**Docente Tutor** 

Carrera de Ingeniería en Sistemas

# UNIVERSIDAD LAICA "ELOY ALFARO" DE MANABÍ EXTENSIÓN EN EL CARMEN



#### **DECLARACIÓN DE AUTORÍA**

La responsabilidad del contenido de éste Trabajo de titulación, cuyo tema es Estudio Pruebas de software para sistema de gestión documental, Aula Virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí Extensión en El Carmen, corresponde exclusivamente a: Idilia Lilibeth Burgos Chica con cédula de ciudadanía C.I. 1312430091 y los derechos patrimoniales de la misma corresponden a la Universidad Laica "Eloy Alfaro" de Manabí.

\_\_\_\_\_

Idilia Lilibeth Burgos Chica

C.C 1312430091

#### **DEDICATORIA**

El presente trabajo investigativo lo dedico principalmente a Dios, por ser el que me permitió llegar hasta esta etapa de mi vida. A mis padres por su apoyo incondicional, el estar cada etapa de mi vida con palabras de fortaleza y optimismo, a mi hija y mi esposo son los pilares fundamentales para ser mejor cada día.

Lilibeth Burgos Chica

#### **AGRADECIMIENTO**

Agradezco a Dios por ser mi guía y acompañarme en el transcurso de mi vida, brindándome paciencia y sabiduría para culminar con éxito mis metas propuestas después de tanto tiempo.

A mi familia por apoyarme siempre a pesar de que a veces quererme rendir, mi esposo por ser el apoyo incondicional en mi vida, que con su amor y respaldo, me ayuda alcanzar mis objetivos.

Y por supuesto a mí querida Universidad y a todas las autoridades, principalmente a mi tutor por tener paciencia y guiarme en este trabajo de investigación.

Lilibeth Burgos Chica

### **ÍNDICE GENERAL**

PORTADA	I
CERTIFICA	ADOD DEL TUTORII
DECLARA	CIÓN DE AUTORÍAIII
DEDICATO	PRIAIV
AGRADEC	IMIENTOV
ÍNDICE GE	NERALVI
ÍNDICE DE	TABLASXI
ÍNDICE DE	ILUSTRACIONESXII
RESUMEN	XIV
SUMMARY	XV
INTRODUC	CCIÓN1
CAPÍTULO	I3
1 MARC	O TEÓRICO3
1.1 Pru	uebas de software3
1.1.1	Importancia del proceso de pruebas3
1.1.2	Aspectos técnicos de Calidad del software7
1.1.3	Pruebas no funcionales10
1.1.4	Tipos de pruebas no funcionales11
1.1.5	Tipos de ambientes para ejecución de pruebas no funcionales12
1.1.6	Ejecución de pruebas no funcionales de forma local13

1.1.7	Tip	os de pruebas que pueden aplicarse	14
1.1.7	7.1	Prueba de rendimiento	14
1.1.7	7.2	Prueba de volumen	15
1.1.7	7.3	Prueba de estabilidad	15
1.1.7	7.4	Prueba de robustez	15
1.1.7	7.5	Pruebas de cumplimiento	15
1.1.7	7.6	Pruebas de usabilidad	15
1.1.7	7.7	Pruebas de operabilidad	16
1.1.7	7.8	Pruebas de seguridad	16
1.1.8	Ce	rtificaciones Y Normativas En Calidad En Software	17
1.1.9	ISC	D/IEC 25000 y sus divisiones	19
1.1.10	C	Otras Normas	19
1.2 Sis	stema	a de gestión documental	20
1.2.1	Dis	eño del sistema documental	21
1.2.2	Apl 21	licación de las normas ISO al sistema de Gestión Documo	ental.
1.2.3	No	rma ISO 30300 2	21
1.2.4	Evo	olución de la Gestión Documental	22
1.2.5	Bei	neficios de la Gestión Documental	23
1.2.6	Fas	ses de Gestión Documental	24
1.2.7	Lim	nitaciones del sistema digital de manejo de información	25

	1.2	2.8	Gestión documental electrónica.	.25
	1.2	2.9	El archivo digital y su organización	.26
CA	ΡÍΤΙ	JLO	II	.28
2	ES	TUE	DIO DE CAMPO	.28
2	2.1	Tip	os de investigación	.28
	2.1	1.1	Descriptiva	.28
	2.1	1.2	Bibliográfica	.28
2	2.2	Mé	todos de investigación	.28
	2.2	2.1	Analítico	.28
	2.2	2.2	Inductivo	.29
2	2.3	Téd	cnicas - instrumentos de investigación	.29
	2.3	3.1	Encuesta	.29
	2.3	3.2	Ficha de Observación	.29
2	2.4	Pol	olación	.30
2	2.5	Mu	estra	.30
2	2.6	Ana	álisis de resultados	.30
	2.6	6.1	Encuesta	.30
	2.6	6.2	Resultados de la investigación	.35
CA	ΡĺΤΙ	JLO	III	.37
3	DE	SAF	RROLLO DE LA PROPUESTA	.37
,		14		27

3.2 F	Recurso	os	37
3.2.1	l Her	rramientas a utilizar	37
3.2	2.1.1	Dareboost	37
3.2	2.1.2	WebPagetest.org	38
3.2	2.1.3	Toolbox	39
3.2.2	2 Pla	ataforma virtual	40
3.2.3	3 Seg	gún norma ISO de acuerdo con la Eficiencia	40
3.2	2.3.1	Eficiencia de desempeño	40
3.3 E	Ejecucio	ión de las pruebas	41
3.3.1	l Det	terminación de parámetro de comparación	41
3.3.2	2 Pru	uebas utilizando herramientas	41
3.4 A	Análisis	s de resultado de las pruebas	41
3.4.1	l Def	finición de pesos de ponderación	41
3.4.2	2 Cua	adro de la disponibilidad de los parámetros	42
3.4.3	Res	sultados parciales	43
3.4.4	Res	sultados Totales	44
3.4.5 herra		álisis de resultado de los registro de eficiencia de	
3.4.6	S Esc	cala valorativa de la Eficiencia	47
3.4.7 herra		sultado de datos del aula virtual por computadora se	•
3 4 8	Res	sultado final de la eficiencia por herramienta	49

3.5	Conclusiones de los resultados	.50
3.6	Recomendación de los resultados	.50
CONC	LUSIONES	.51
RECOI	MENDACIONES	.52
BIBLIC	GRAFIA	.53
ANEXO	OS	56

### **ÍNDICE DE TABLA**

Tabla 1 aspecto técnico del software	10
Tabla 2 normas ISO	19
Tabla 3 Resultados de las encuestas	34
Tabla 4 Resultado de la ficha de observación	35
Tabla 5 Parámetros y su parámetros	41
Tabla 6 Valores de evaluación	42
Tabla 7 Comparación de las herramientas	43
Tabla 8 evaluación parcial comportamiento en el tiempo	43
Tabla 9 evaluación parcial utilización de recurso	43
Tabla 10evaluación parcial de la capacidad	44
Tabla 11 Resultados totales	45
Tabla 12 Criterios para evaluar las computadoras por herramientas	46
Tabla 13 Registro de eficiencia del aula virtual	47
Table 14 oscala valorativa	17

## **ÍNDICE DE ILUSTRACIONES**

Ilustración 1 aspectos técnicos de la calidad del software	.7
Ilustración 2 Ambiente ejemplo de pruebas no funcionales de forma local	13
Ilustración 3 Las normativas de Calidad TIC en el software	18
Ilustración 4. Resultado de computadora por herramienta	48
Ilustración 5 resultado de eficiencia e ineficiencia por herramienta	49

#### **ÍNDICE DE ANEXOS**

Anexo 1: Cuestionario de encuesta 1	56
Anexo 2 Cuestionario de encuesta2	57
Anexo 3 Ficha de Observación	58
Anexo 4 Ejecución de la prueba de la herramienta DAREBOOST	59
Anexo 5 ejecución de la prueba de la herramienta webpagetest	60
Anexo 6 ejecución de la prueba de la herramienta webpagetest	61
Anexo 7 datos de las herramientas por computadoras	62
Anexo 8. Asignación de tutor	63
Anexo 9 Certificación de proyecto de investigación	64

#### **RESUMEN**

La presente investigación surgió de la necesidad de conocer las herramientas que existen para realizar pruebas de software para lo cual se eligió como referencias al aula virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí. El objetivo que se ejecutó realizar pruebas de software aplicando herramientas para evaluar la eficiencia de la gestión documental Aula Virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí extensión en El Carmen.

Plasmando la Fundamentación de la teoría de las pruebas de software en la gestión documental con el fin de identificar y seleccionar las diferentes herramientas permitiendo escoger las tres que cumplan con la mayor cantidad de parámetros según las normas ISO/IEC 25010 de acuerdo con la eficiencia de desempeño, y posteriormente ejecutarla para definir si es eficiente en los diferentes aspectos como; comportamiento temporal, utilización de recursos y capacidad, demostrando el porcentaje de eficiencia que posee cada una de ellas al momento de evaluar el sistema gestión documental Aula Virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí Extensión en El Carmen.

Finalmente se plasma en un informe con los resultado obtenidos demostrando que la herramienta la dareboost un 82% de eficiencia toolbox demuestra un 73% de eficiencia por último la Webpagetext un 45% de eficiencia que pruebas de software aplicando a las herramientas dando cumplimientos de las normativas de eficiencia de desempeño en la plataforma y determinando cuál de las herramientas es la óptima para la evaluación de un sistemas de gestión documental del Aula Virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí Extensión en El Carmen.

#### **SUMMARY**

The present investigation arose from the need to know the tools that exist to perform software tests for which it was chosen as references to the virtual classroom of the Eloy Alfaro University of Manabí. The objective was to carry out software tests by applying tools to evaluate the efficiency of the Virtual Classroom document management of the Eloy Alfaro de Manabí Lay University in El Carmen.

Capturing the foundation of the theory of software testing in document management in order to identify and select the different tools allowing to choose the three that meet the highest number of parameters according to ISO / IEC 25010 standards according to the efficiency of performance, and then execute it to define if it is efficient in different aspects such as; temporal behavior, use of resources and capacity, demonstrating the percentage of efficiency that each of them possesses when evaluating the Virtual Classroom document management system of the Eloy Alfaro University of Manabí Extension in El Carmen.

Finally it is reflected in a report with the results obtained demonstrating that the tool dareboost 82% efficiency toolbox demonstrates 73% efficiency finally the Webpagetext 45% efficiency that software tests applying to the tools giving compliance with regulations of performance efficiency in the platform and determining which of the tools is the optimum for the evaluation of a document management systems of the Virtual Classroom of the Eloy Alfaro University of Manabí Extension in El Carmen

#### INTRODUCCIÓN

El Aseguramiento de Calidad en las organizaciones de software se ha convertido en una preocupación constante, el mercado reclama productos de calidad que satisfagan sus necesidades incluso aún que las superen.

Esta constante presión del mercado obliga a que se regrese a ver los procesos que se ejecutan para elaborar un producto de software, entre estos procesos se encuentran las pruebas funcionales como las no funcionales, ambas necesarias para certificar un producto con normas mínimas de calidad.

Debido al desconocimiento de los cumplimientos de las normativas de eficiencia desempeño en las herramientas virtuales para evaluación de la plataforma virtual de la ULEAM, donde se identifica como objeto a las pruebas de software en el campo del aula virtual plasmando como objetivo para la investigación la realización de pruebas de software aplicando herramientas para evaluar la eficiencia de la gestión documental aula virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí, mediante las pruebas de software se determinará las herramientas óptimas para la evaluación de eficiencia en la gestión documental del aula virtual.

A través de la ejecución de las tareas científicas a seguir para fundamentar la teoría de las pruebas de software en la gestión documental del aula virtual e identificar, seleccionar y ejecutar las herramientas para la evaluación, plasmando en un informe los resultados presentados, en las pruebas de software y la gestión documental. Se seleccionó la población con la que se realizó la investigación que fueron 1582 personas y tomando como muestra 512 individuos.

Finalmente se realizó un informe, para lo cual se eligieron 3 herramientas entre ellas 2 herramientas son gratis y una es pagada, los resultado obtenidos demuestran que la herramienta Dareboost determinó un 82% de eficiencia, Toolbox demuestra un 73% de eficiencia y por último Webpagetext un 45% de eficiencia según los cuadros de comparación elaborados utilizando parámetros

obtenidos con referencia de las características y sub-características de las norma ISO IEC25010 sobre la eficiencia de desempeño.

El presente informe está compuesto por tres capítulos que corresponde al capítulo I a la fundamentación teórica a través de diferentes fuentes bibliográficas las pruebas de software así como también la gestión documental, en el capítulo II indica el diagnóstico, los métodos, técnicas e instrumentos utilizados además de la tabulación de la encuesta y ficha de observación, y por último el capítulo III está compuesto por la propuesta que corresponde a la ejecución de la evaluación de las herramientas utilizando como caso de estudio al aula virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí, mostrando los resultados de la herramientas que cumplan con la mayor cantidad de parámetros establecidos según los criterios establecidos, tomados de la normativa de la ISO IEC25010 en la sub-característica de eficiencia de desempeño.

#### **CAPÍTULO I**

#### 1 MARCO TEÓRICO

#### 1.1 Pruebas de software

Las pruebas de software los son proceso que consiste en todas las actividades del ciclo de vida software, tanto estáticas como dinámicas, concernientes con la planificación, preparación y evaluación de productos software y los productos de trabajo relacionados para determinar que éstos satisfacen los requisitos especificados, para demostrar que se ajustan al propósito y para detectar defectos. (ISTQB, 2011.)

Según Kaner, (2015) "Las pruebas de software son la investigación empírica y técnica realizada para facilitar a los interesados información sobre la calidad del producto o servicio bajo pruebas"

Ariane, (2015) define "Las pruebas de software pueden ser una manera muy eficaz de mostrar la presencia de errores, pero son totalmente inadecuadas para mostrar su ausencia."

Las pruebas de software cumplen la única función de demostrar a un programa las funciones que cumple y verificar la posible existencia de algún error existente.

#### 1.1.1 Importancia del proceso de pruebas

El tener un proceso ya establecido quiere decir que se referencia a buenas prácticas reconocidas en la gestión del desarrollo del software y cuyo resultado debe ser obtener un producto de alta calidad y con la menor cantidad de defectos posible. (J. A. Mera-Paz, 2016)

En esto ISTQB, (2011.) Menciona que las pruebas son un proceso más allá que una simple actividad durante el desarrollo de un sistema.

Este proceso empieza desde la planeación, diseño de casos de prueba, preparación para la ejecución y evaluación y finalmente las tareas de cierre. Se divide el proceso en las siguientes actividades: Planificación y Control, Análisis y Diseño, Implementación y Ejecución, Evaluación de criterios de salida y Reportes y Actividades de cierre (Mera, 2016)

Manifiesta Mera, (2016) Dentro de la Planificación y Control menciona las siguientes tareas:

- Determinar el alcance y riesgos
- Identificar los objetivos de las pruebas y sus criterios de salida
- Determinar el enfoque, por ejemplo: técnicas de pruebas, cobertura de pruebas, equipos de pruebas.
- Implementar el método o la estrategia de pruebas, planificación del período de tiempo para el desarrollo de las actividades a seguir.
- Adquirir y programar recursos necesarios para las pruebas.
- En Control de tienen las siguientes tareas:
- Es una actividad continua que influye en la planificación. El plan de pruebas debe ser modificado en función de la información adquirida a partir del control.
- El estado del proceso de pruebas se determina comparando el progreso logrado respecto al plan de pruebas.
- Se miden y analizan resultados.
- La evolución de las pruebas, la cobertura y el cumplimiento de los criterios de salida son objeto de seguimiento y documentación.
- Se inician medidas correctivas.
- Se preparan y toman decisiones.

Silk, (2017) menciona que el Análisis y Diseño, se indican las siguientes tareas:

- Revisar las bases de pruebas. Las bases de prueba son la información que se necesita para iniciar el análisis y crear los casos de prueba.
   Básicamente esta es la documentación en que se basan los casos de prueba, como los requerimientos, diseño de especificaciones, análisis de riesgo del producto, arquitectura e interfaces.
- Identificar las condiciones de prueba.
- Diseñar las pruebas.
- Evaluar la posibilidad de pruebas de los requerimientos y el sistema.
- Diseñar el entorno de pruebas.
- Probar la infraestructura y herramientas en caso de ser necesario.
   Implementación y ejecución, se tienen las siguientes tareas:
- Finalizar, implementar y priorizar los casos de prueba.
- Desarrollar y priorizar procedimientos de prueba.
- Verificar el entorno de pruebas
- Verificar y actualizar la trazabilidad.
- Ejecutar las pruebas de forma manual o automática.
- Registrar resultados de prueba y análisis.
- Informar y analizar incidencias con el objeto de establecer las causas.
- Repetir actividades de prueba para confirmar la corrección.
- Ejecutar pruebas de regresión, permite asegurar que los cambios no han revelado otros defectos o introducido nuevos defectos.
  - Evaluación de criterios de salida y Reportes, se identifican las siguientes tareas:
- Evaluar la ejecución de pruebas con respecto a objetivos definidos.
- Evaluar los registros de pruebas como: resumen de las actividades de pruebas, resultados de prueba, comunicar criterio de salida.
- Proporcionar información con el objeto de dar lugar a la decisión de si llevar a cabo pruebas adicionales.

- Hacer resúmenes de pruebas para las personas interesadas en el proyecto.
  - Actividades de cierre, se mencionan las siguientes actividades:
- Recopilar datos de las actividades del proceso finalizado con el fin de consolidar experiencias, producto de soporte, hechos y números en general.
- Cerrar informes de incidencias o generación de solicitudes de cambio para cualquier punto que permanezca abierto.
- Comprobar que entregables planificados han sido liberados y probados.
- Documentar la aceptación del sistema.
- Finalizar y archivar los productos de soporte de prueba, el entorno e infraestructura de prueba para un uso posterior, transferencia a operaciones.
- Analizar las lecciones aprendidas para futuros proyectos.
- Utilizar la información recopilada para mejorar la madurez del proceso de pruebas.

Adicional, dentro de varios marcos referenciales de mejores prácticas para el desarrollo de software se encuentra la etapa de validación y pruebas, esta etapa permite garantizar que los requerimientos iniciales del usuario se vean reflejados en el producto de software, teniendo al final un grado de satisfacción del usuario sobre la aplicación desarrollada lo que se puede traducir como calidad en un producto final.

Las pruebas no funcionales de software, hacen referencia al tipo de pruebas que complementan los procesos de calidad de un desarrollo de software, estas no tienen que ver con las definiciones de los requerimientos funcionales sino con las características de la aplicación como por ejemplo la robustez, la concurrencia, la mantenibilidad, el desempeño; además permiten validar que el software pueda cubrir necesidades intrínsecas del usuario.

#### 1.1.2 Aspectos técnicos de Calidad del software

De acuerdo a la norma ISO/IEC 9126 para evaluar la calidad de un producto de software se deben certificar las siguientes aristas: funcionalidad, fiabilidad, usabilidad, eficiencia, mantenibilidad y portabilidad.

Se puede apreciar cada una de las aristas mencionadas anteriormente con cada uno de sus componentes para visualizar más a detalle que aspectos se deben validar en un producto de software:



Ilustración 1 aspectos técnicos de la calidad del software Fuente: International Organization for Standardization

Arista	Detalle	Atributos
Confiabilidad	En determinadas	Madurez, el software ha sido
	condiciones, el	construido bajo metodologías
	software mantendrá	probadas y ha pasado por varios
	su capacidad o	procesos de pruebas.
	funcionalidad a lo	<i>Tolerancia a fallos</i> , maneja
	largo de un período	controladores de errores.
	de tiempo.	Recuperabilidad, los datos
	confiabilidad =	mantienen su integridad para
	calidad / tiempo	cuando la aplicación se restaura
		y no presenta errores de
		inconsistencias.

Arista	Detalle	Atributos
Usabilidad	Es importante entender porque los usuarios podrían tener dificultad usando el sistema.  Para obtener este entendimiento es necesario primero conocer el término usuario, esto puede referirse a diferentes tipos de personas, como expertos en tecnología, niños y personas con alguna discapacidad.  Algunas instituciones recomiendan que las páginas web sean accesibles para discapacitados, ciegos, eficientes visuales, personas con movilidad reducida, sordos, usuarios con discapacidad cognitiva. Es importante validar que las aplicaciones y sitios web sean usables para todos los Usuarios.	Comprensibilidad, atributo que afecta al esfuerzo requerido por el usuario para entender los conceptos lógicos y su aplicabilidad.  Fácil aprendizaje, atributo que se refiere al esfuerzo requerido por el usuario para aprender una aplicación.  Operabilidad, atributo que indica el esfuerzo requerido por el usuario para llevar a cabo tareas con eficacia y eficiencia.  Atractivo, es la capacidad del software de que sea llamativo para el usuario.
Eficiencia	Se refiere al comportamiento del sistema: funcionalidad y respuesta temporal. Características: El sistema requiere la utilización de un mínimo de recursos (por ejemplo tiempo de CPU) para Ejecutar una tarea determinada.	En tiempo, la aplicación responde en un tiempo corto cumpliendo resultados esperados.  En recursos, se ejecutan las transacciones utilizando sólo los recursos necesarios.

Arista	Detalle	Atributos
Mantenibilidad	Que permita ser analizable, facilidad de realizar modificaciones, estabilidad, facilidad de realizar pruebas. Características: Medida del esfuerzo requerido para realizar cambios en los componentes de un sistema.	Facilidad de pruebas, no contiene componentes fuera de la arquitectura planteada. Estabilidad, se ha certificado la parte funcional exitosamente.  Facilidad de cambios, el código es lo suficientemente claro y documentado como para realizar una modificación.  Facilidad de análisis, las estructuras de código son entendibles y están construidas de acuerdo a su diseño.
Portabilidad	Capacidad del software de ser transferido a un nuevo entorno (software, hardware, organización) Características: Fácil de instalar y desinstalar, parámetros.	Reemplazabilidad, facilidad de reemplazo.  Instalabilidad, facilidad de instalación en cualquier ambiente definido.  Adaptabilidad, facilidad de Coexistencia.

Arista	Detalle	Atributos
Funcionalidad	Características adicionales a las definidas por el usuario en su documento de especificaciones funcionales.	Idoneidad, las funciones implementadas son adecuadas para el uso esperado.  Exactitud, las funciones desarrolladas presentan los resultados correctos.  Interoperabilidad, las interacciones con el entorno del sistema no presentan problemas.  Conformidad, el sistema cumple con todos los estándares y normas que se indicaron en la planificación.  Seguridad, las aplicaciones y los datos están protegidos contra accesos no deseados o daños involuntarios.

Tabla 1 aspecto técnico del software

Fuente: (ISTQB, 2011.)

#### 1.1.3 Pruebas no funcionales

Básicamente cuando se realizan pruebas no funcionales el analista de pruebas se centra en cómo debe trabajar el producto de software más que en la funcionalidad pretendida. Estas pruebas se ejecutan en cualquier parte del ciclo de desarrollo, desde componentes pequeños a módulos que se deben integrar. (Mugrided, 2005)

Hay pruebas muy importantes que consideran combinaciones entre hardware y software que deben ser realizadas cuando el producto de software se encuentra estable funcionalmente hablando, caso contrario se mete ruido en los resultados pretendidos para estas pruebas. Se toma en cuenta todos los componentes del

ambiente para planificar las pruebas, servidores de aplicación, servidores de base de datos, anchos de banda en red, clientes conectados, etc. Independiente del nivel de pruebas, estas pueden tener prioridades por riesgo o recursos disponibles en el proyecto.

Como se indicó anteriormente existen normas que aportan una guía para realizar pruebas no funcionales como la serie ISO 25000 que ha ido reemplazando a la ISO 9126, estas normas describen varias características que pueden ser de utilidad.

Es muy importante definir y documentar una estrategia de pruebas donde se irán identificando los riesgos típicos que tienen las características de calidad que se van a validar en el proyecto. Para estas características de calidad durante todo el ciclo de vida del proyecto se analizarán las herramientas con las que se debe hacer las pruebas, si requiere software adicional instalado, la documentación existente y los conocimientos técnicos del o los analistas de pruebas. Sin una planificación de la estrategia, el analista de pruebas no puede tener una adecuada gestión en la ejecución de las pruebas, tanto en efectividad de las mismas como en uso de recursos.

Algunas de estas pruebas, como por ejemplo, las pruebas de rendimiento necesitan una amplia planificación, varios recursos técnicos como herramientas y equipos dedicados, habilidades técnicas para manejar las herramientas, todo esto enmarca una gran cantidad de tiempo y esfuerzo.

#### 1.1.4 Tipos de pruebas no funcionales

Manifiesta Mugrided, (2005) que entre las principales pruebas no funcionales se describen las siguientes:

Prueba de carga, permite verificar el comportamiento del producto de software bajo carga mínima e incremental. Estas pruebas son realizadas para lograr objetivos de desempeño que por lo general están definidos en acuerdos de servicio.

Las pruebas de carga permiten medir tiempos de respuesta, tasas de rendimiento y niveles de utilización de recursos, además ayudan a identificar los puntos de quiebre de una aplicación. Estos puntos de quiebre deben estar bajo las condiciones de carga pico.

Mugrided, (2005) Los beneficios que pueden obtenerse son:

- Determinar el desempeño requerido para soportar las cargas pico que existirán en el ambiente de producción.
- Definir las características del hardware requerido.
- Evaluar la necesidad de un balanceador de carga.
- Detectar incidentes de concurrencia.
- Detectar errores de funcionalidad bajo carga.
- Recoger datos para escalabilidad y propósitos de planeación de capacidad.
- Ayudar a determinar la cantidad de usuarios ideal hasta que la aplicación empiece a degradarse.
- Apoya en definir la capacidad del hardware hasta que la aplicación empieza a degradarse.

## 1.1.5 Tipos de ambientes para ejecución de pruebas no funcionales

En el presente proyecto se consideran dos tipos de ambientes para la ejecución de pruebas no funcionales.

El primero es un ambiente de ejecución local, esto hace referencia a que las herramientas están instaladas en los servidores de la organización y el segundo es un ambiente de ejecución en la nube, se utiliza las herramientas que se encuentran alojadas en internet. (Cinarro, 2017)

#### 1.1.6 Ejecución de pruebas no funcionales de forma local

La ilustración 5 muestra cómo sería un ambiente de pruebas creado para ejecución de forma local o dentro de una organización.

Esto es, dentro de una misma red, ya sea LAN o WAN, se encuentran todos los servidores y equipos clientes que serán parte de la prueba, se tiene un servidor exclusivo para la o las herramientas de pruebas y estas a su vez, según el ejemplo, podrán conectarse a los respectivos servidores web, de aplicación, de base de datos, de correo, etc. según la infraestructura propia de cada organización.

Adicional a los servidores, están los equipos clientes que permiten hacer una simulación de conectividad de varios usuarios, ya que, cada equipo físico puede convertirse en N cantidad de usuarios virtuales si se requiere por ejemplo realizar una prueba de concurrencia. (Cinarro, 2017)

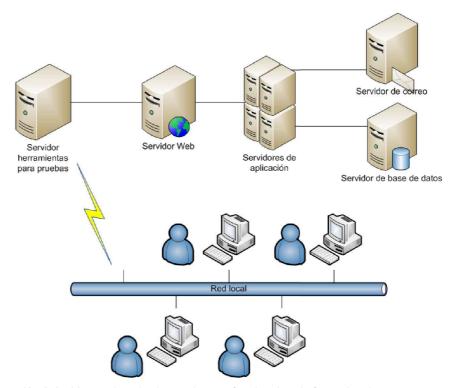


Ilustración 2 Ambiente ejemplo de pruebas no funcionales de forma local Fuente: (Cinarro, 2017)

#### 1.1.7 Tipos de pruebas que pueden aplicarse

A nivel general en el mercado existen varias herramientas que permiten ejecutar pruebas no funcionales tanto en ambientes locales como en la nube, estas a su vez pueden ser gratuitas o licenciadas.

Dependiendo de los recursos económicos que posea la organización podrá alinearse a alguna de estas dos opciones de herramientas, sin embargo existen otros parámetros que se deben considerar como son: el soporte técnico, disponibilidad, frecuencia de actualización, innovación, interoperabilidad; por ejemplo: si van por el lado del software libre y se presenta algún problema con la herramienta y no se tiene el soporte necesario no se podrá avanzar con las pruebas planificadas con lo que se verá afectado la planificación del proyecto, o por otro lado, si van por la adquisición de herramientas propietarias y estas no tiene una actualización constante para soportar la creciente evolución de las arquitecturas, lo que se tiene es una herramienta inservible que no permitirá hacer ninguna prueba válida. (Camps, 2012)

Antes de alinearse con alguna suite de herramientas es necesario realizar un análisis previo de costo beneficio para poder utilizar una herramienta que aporte a la organización y no se convierta en un riesgo para la ejecución de pruebas en el proyecto.

#### 1.1.7.1 Prueba de rendimiento

Se considera a la rapidez con la cual un sistema o aplicación ejecuta una determinada función, también ayuda a medir la escalabilidad de una aplicación.

Para Serna, (2013) La prueba de rendimiento es una investigación técnica realizada para determinar o validar la capacidad de respuesta y características como la velocidad del producto que está siendo probado.

Los beneficios que pueden obtenerse son:

Determinar si el usuario está de acuerdo con las características de

rendimiento de la aplicación.

- Identificar diferencias entre el rendimiento esperado y la realidad de la aplicación.
- Soporta afinamientos, planificación de la capacidad y esfuerzos de optimización.

#### 1.1.7.2 Prueba de volumen

Define Cinarro, (2017) Es un subgrupo de la prueba de carga donde se evalúa el comportamiento de la aplicación con el procesamiento de grandes cantidades de datos o ficheros.

Este tipo de pruebas permiten calcular métricas como: Tiempos promedios entre fallos, Tiempos promedios para fallos.

#### 1.1.7.3 Prueba de estabilidad

Rendimiento en modo de operación continua, o por períodos prolongados de tiempo.

#### 1.1.7.4 Prueba de robustez

Según Santos, (2018) Reacción a entradas erróneas o datos no especificados. También la reacción a fallos de hardware o recuperación ante situaciones de desastre.

#### 1.1.7.5 Pruebas de cumplimiento

Cumplir normas y reglamentos tanto internos como externos.

#### 1.1.7.6 Pruebas de usabilidad

El producto de software debe ser claramente estructurado, comprensible, fácil de aprender por parte del usuario.

#### 1.1.7.7 Pruebas de operabilidad

Según Cinarro, (2017) Esta es una amplia categoría de pruebas que mide el comportamiento del sistema bajo una variedad de condiciones. Un típico ejemplo son las pruebas bajo condiciones límite en las cuales un sistema es sometido a insumos altamente inesperados fuera del rango funcional para asegurar que la disponibilidad no está comprometida.

El reto para este tipo de pruebas es identificar los elementos críticos que deberían ser probados. El número de permutaciones de casos de prueba es muy alto y su alcance debe ser definido muy minuciosamente, por lo tanto deben ser casos definidos con una gran justificación.

Durante el diseño de la aplicación se debe conocer el ambiente en el cual será desplegada y se mantendrá operativa, por lo tanto el diseño debería aportar con patrones para que la aplicación no tenga problemas de operatividad en cualquier ambiente que sea implementada. El diseño de la aplicación debería siempre contemplar los siguientes principios:

- Los datos y las transacciones nunca deben perderse o corromperse.
- Las condiciones de excepción deben ser capturadas y reportadas de una manera coherente.
- La aplicación debe recuperar de forma automatizada las excepciones una vez que estas hayan sido removidas.
- La aplicación debe mostrar la disponibilidad y salud de sus componentes de forma visible para poder solucionar los incidentes a tiempo.

#### 1.1.7.8 Pruebas de seguridad

Menciona Santos, (2018) Es un tipo de pruebas que permiten conocer si la aplicación es segura o no. Se valida si la aplicación es vulnerable a ataques, si alguien puede irrumpir en el sistema o ingresar sin autorización.

Este es un proceso para determinar que un sistema de información protege los datos y mantiene la funcionalidad de la forma prevista.

Las pruebas de seguridad además son ejecutadas para verificar si hay alguna fuga de información y respecto a esto se realizan encriptaciones en la aplicación y también se utilizan firewalls de software y hardware.

#### 1.1.8 Certificaciones Y Normativas En Calidad En Software.

Existen varios grupos en sistemas de gestión, calidad en el producto de software y calidad en los procesos de software. Comúnmente las normativas son conjuntos de buenas prácticas que se aplican sobre el ciclo de vida de proyectos informáticos y que contribuyen a mejorar los factores de la calidad del software que se han expuesto con anterioridad. Existen multitud de modelos para la gestión de la calidad del software y otros sistemas y normas de gestión que se han aplicado sobre estos procesos, muchas de ellas con apéndices (normas específicas) para uno de los conceptos más importante (Lorenzo, 2019).

En el software como es la evaluación. En este sentido algunas empresas de desarrollo de software han implantado sistemas de gestión basados en las normas ISO 9001, ISO 27001 o ISO 20000 con alcances en los procesos de desarrollo y entrega, pero éstos quizás no son la mejor opción en el caso de que el corazón productivo de la organización sea únicamente el software (Comission, 2014).

Comission, (2014) Actualmente existen en el mercado diversas certificaciones y normativas relacionadas a normas ISO de las que se destacan:

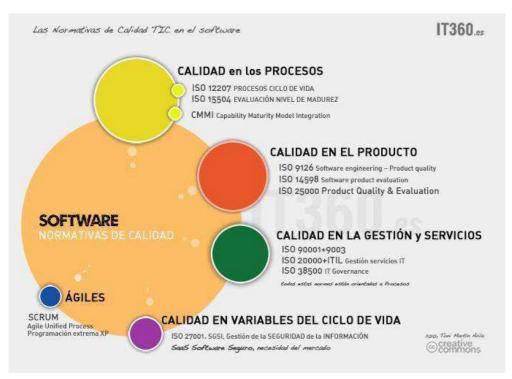


Ilustración 3 Las normativas de Calidad TIC en el software Fuente: (Comission, 2014)

Norma	Detalle
ISO 9001	Establece los criterios para un sistema de gestión de la calidad y es el único estándar de la familia en el que pueden
	certificarse. Este puede ser utilizado por cualquier empresa,
	sea grande o pequeña, Independiente además de su campo de trabajo.
ISO/IEC	Ingeniería del software. Es una guía de aplicación de la ISO
9003	9001:2000 al software, no es certificable. Es una norma de
	buenas prácticas para definir con más detalle los conceptos de
	software sobre los procesos de la Organización.
ISO/IEC	Information Technology / Software Life Cycle Processes, es el
12207	estándar para los procesos de ciclo de vida del software de la
	organización. Es la base para ISO 15504- SPICE.

Norma	Detalle
ISO/IEC 15504	Conocida como SPICE - Software Process Improvement And Assurance Standards Capability Determination. Un conjunto de 7 normas para establecer y mejorar la capacidad y madurez de los procesos de las organizaciones, proporcionando los principios requeridos para realizar una evaluación de la calidad de los procesos.
ISO/IEC 9126	Desarrolladas entre 1991 y 2001. Software engineering – Product Quality consta de 4 partes. Define las características de calidad del producto de software, las métricas internas y externas, y la calidad en uso, que explica cómo la calidad del producto está sujeta a las condiciones particulares de uso
ISO/IEC 14598	Desarrolladas entre 1999 y 2001. Software product evaluation, Evaluación del producto de software, la familia consta de 6 partes. Directamente relacionada con ISO 9126.
ISO/IEC 25000	La familia de normas 25000, conocida como SQuaRE, establece un modelo de calidad para el producto software además de definir la evaluación de la calidad del producto.

Tabla 2 normas ISO

#### 1.1.9 ISO/IEC 25000 y sus divisiones

La familia ISO/IEC 2500 0 Comission, (2014)es el resultado de la evolución de otras normas anteriores, especialmente de las normas ISO/IEC 9126, que describe las particularidades de un modelo de calidad del producto software, e ISO/IEC 14598, que abordaba el proceso de evaluación de productos software. Esta familia de normas ISO/IEC 25000 se encuentra compuesta por cinco divisiones.

#### 1.1.10 Otras Normas

Adicional a las normas ISO tenemos otras normativas como las que se describen a continuación:

Capability Maturity Model Integration (CMMI) se ha convertido mundialmente en un requisito para acceder a la exportación de servicios de software. La norma provee una guía para implementar O).

SCRUM Un método sencillo y práctico para empezar a practicar calidad. Fabrica y gestiona el desarrollo en tres fases fundamentales: una breve fase de planificación, en la cual se realizan las labores básicas de una planificación: visión general del proyecto (estimación muy general, viabilidad del sistema) y construcción del *Product Backlog* por un lado y por otro el desarrollo de la arquitectura al detalle; otra fase de desarrollo, en la cual tienen lugar los famosos y una fase final de entrega y balance de los éxitos y fracasos logrados.

ITIL es una Biblioteca de Infraestructura de Tecnologías de la Información, este marco de trabajo ha logrado una gran difusión debido al enfoque práctico para la gestión del servicio en las organizaciones. Los principales lineamientos tras el marco de trabajo aseguran que todos los esfuerzos tengan un objetivo común: entregar servicios TI que soporten los requerimientos del negocio entregando valor a la organización.

#### 1.2 Sistema de gestión documental

Para Israel, (2006) La Gestión Documental abarca, capturar, almacenar, valorar, proteger, indizar, localizar y recuperar información, analizar (en función de diferentes objetivos y necesidades de usuarios distintos) y difundir los documentos portadores de información. Para facilitar esos procesos existen diferentes herramientas software, por lo general, sistemas de gestión de bases de datos de diferente tipo (incluidas imágenes) con sus metadatos, sistemas de análisis prospectivo de la información e interfaces de comunicación con diferentes tipos de usuarios, con vista a su análisis humano y utilización. Su función, es garantizar una documentación adecuada y oportuna en función de los objetivos, simplificar los sistemas basados en papeles, mejorar la forma de organizar, recuperar, proteger y almacenar los documentos.

#### 1.2.1 Diseño del sistema documental

Grijalbo, (2016) Define al diseño de sistema documental como todas las acciones desarrolladas para implantar el Sistema de Gestión deben quedar recogidas en documentos descrito, (en papel o formato electrónico) que se actualizarán periódicamente, en estos documentos se redactara de forma clara y precisa su gestión ambiental (actividades, prácticas, etc.), de manera que posteriormente los trabajadores actúen de la forma en que se ha descrito, no según los criterios de cada empleado. Esto es una ventaja porque todos los trabajadores de trabajar que aumentara la fiabilidad de la empresa y permitirá detectar fallos.

#### 1.2.2 Aplicación de las normas ISO al sistema de Gestión Documental.

La gestión documental está basada en un conjunto de procesos, cuya eficacia depende de la aplicación sistematizada de los mismos. Para obtener esta sistematización se deben seguir parámetros establecidos vinculados con la gestión documental.

Los parámetros se los puede definir como normas, pero estas no se hacen solas, por este motivo, se ha decidido basar este proyecto en la aplicación de las Normas ISO, En la normalización ISO, se define en la norma fundacional ISO 15489- Gestión de documentos, en donde se incluyen dentro de la gestión documental, todos los procesos y controles, desde la creación del documento hasta su disposición final.

Su principal meta es la integración de la gestión documental con los procesos de trabajo. Mediante esta concepción de la gestión documental se aleja más del punto de vista del archivo tradicional, en el que los procesos y controles se aplican una vez que la documentación ha sido incorporada al archivo.

#### 1.2.3 Norma ISO 30300 2.

A raíz de la publicación de la norma ISO 30300 todo sistema integrado de gestión debería ser la suma de:

Calidad + medioambiente + seguridad de la información + prevención de riesgos laborales + gestión documental.

Se trata de la culminación de una tradición normativa en el ámbito de la gestión documental y derivada del incremento de la producción de documentos electrónicos, el desarrollo de la legislación entorno a la administración electrónica y la generalización del comercio electrónico, factores que han generado la necesidad de sistematizar las prácticas para gestionar los documentos de una manera eficiente y eficaz.

La diferencia entre ambas Normas ISO es que la norma ISO 30300 tiene carácter estratégico, es decir, está dirigida a definir los fundamentos y la terminología de los sistemas de gestión para los documentos, mientras que la norma ISO 15489 tiene carácter operativo, esto es, define cómo deben implementarse procesos de gestión documental.

#### 1.2.4 Evolución de la Gestión Documental

Los documentos se comenzaron a utilizar desde tiempos inmemoriales y desde milenios se los ha almacenados en papiros o pergaminos, diferentes tipos de láminas o inclusive en piedra u otro material, se han excavado túneles enormes con el único propósito de mantener documentación que podrá servir en el futuro, pero no es sino en la década de los 60 cuando la tecnología ya permitía producir y administrar la documentación que se producía en las diferentes organizaciones o empresas, las mismas que por medio de la tecnología se podía distribuir hacía todo el planeta, sin embargo hasta la actualidad este proceso ha sufrido un sinnúmero de cambios primordiales para la comunicación (Etxano, 2001)

Al principio de la década de los 60 con la introducción al mercado de las fotocopiadoras ayudó sobremanera a que la distribución de cierta información se replicara tremendamente, luego 20 años más tarde con la revolución tecnológica y la introducción de computadores con nuevos softwares que procesaban textos a otro nivel, fue lo que permitió masificarse y extenderse la masificación de información las misma que en un porcentaje extremadamente elevado los

anuncios comerciales aprovecharon esa ventaja; pero fue en la década de los años 80 y principios de los años 90 cuando el internet hizo revolucionar la transferencia de datos por medio de correos electrónicos y diferentes otros medios digitales, fue cuando la gestión documental comenzaba a sentar sus bases para desarrollarse como la conocemos en la actualidad (Acevedo, 2017)

Desde esa época hasta ahora se vienen desarrollando nuevas tecnologías que ayudan a masificar y agilitar el intercambio de datos de manera increíble; una de las ideas más revolucionarias ha sido la de un gestor de búsqueda avanzada de información dentro de la documentación digital, lo que permitía que la información requerida se manifestara en tiempo extraordinariamente corto, este lógicamente utilizaba un tipo de repositorio central donde se almacenaba toda la información de los diferentes departamentos y el servidor web canalizaba todo su poder digital en esa área para encontrar el documento o los documentos necesarios en cuestión de segundos (Ramón, 2017)

#### 1.2.5 Beneficios de la Gestión Documental.

Según Fernandez, (2015) la gestión documental implementada en una organización pública o privada genera muchos beneficios en comparación con la forma tradicional de administrar la documentación y los archivos, entre sus beneficios principales se destacan:

- Ahorros de costos y tiempos, pues al ser ordenada, clasificada y tener una descripción clara, es más fácil de ubicar y de acceder a ella; y al ser digitalizada ahorra costos de copiados innecesarios y se reducen los espacios para almacenamiento.
- Mejora la productividad y procesos, al poder tener acceso rápido a los archivos las respuestas a las acciones asociadas a los procesos mejoran generando producción más eficaz. Los empleados se vuelven más eficaces.
- Preservación de la documentación, la documentación se conserva mejor al evitar la manipulación constante, la búsqueda y visualización

digitalizada proporciona la misma información del documento físico en menor tiempo. Además de que se cumple el ciclo del documento y una vez cumplido el tiempo de preservación determinado, se puede dar de baja al documento sin complicaciones.

 Homologación, al tener una codificación unificada los documentos siguen un mismo modelo para ser archivados, lo que unifica procedimientos entre los departamento o áreas de la organización.

Lo antes expuesto revela que la gestión documental adecuadamente implementada genera una mejora considerable en la administración de cualquier organización, por lo tanto, es una tendencia que debe fortalecerse en beneficio de la automatización de procesos.

#### 1.2.6 Fases de Gestión Documental.

Define Sundig, (2007) Un sistema de Gestión Documental mejora los procesos internos de cualquier organización, además de los ahorros en tiempos y recursos, para implementar un sistema de gestión documental se sugiere seguir las siguientes fases:

- Determinar qué tipos de documentos se utilizan dentro de la organización, en este momento se analiza que documentos se utilizan generalmente dentro de la organización, de los más frecuentes, y otras consideraciones concernientes a estos.
- Diagnosticar el estado de la documentación. Se revisa el estado de la documentación y la ubicación de esta, así como la forma de administración actual de la misma.
- 3. Se diseña y propone el sistema documental. En este momento de acuerdo a las necesidades de la organización se plantea un sistema de gestión documental que solvente los problemas relacionados con la administración de documentos. Esta parte es la que requiere mayor esfuerzo, pues de la propuesta de un buen sistema de gestión documental depende el éxito en el manejo de archivos.

- 4. Se homologan y se generan los documentos requeridos. Se generan los documentos requeridos para los procesos, también se homologan y se unifican de manera general la forma de todos los documentos de la organización, para que se identifiquen por medio de códigos que ayuden rápidamente a la búsqueda de información, independiente del área que la genera.
- 5. Implantación del sistema documental y evaluación. Una vez que esta todo diseñado el sistema de gestión documental es hora de ponerlo en marcha, ya en función se capacita al personal y se evalúa la efectividad de la gestión

#### 1.2.7 Limitaciones del sistema digital de manejo de información

Por otro lado, también existen inconvenientes. Los problemas y los cambios en la cultura y prácticas, lo cual es un requisito para una implementación exitosa de un SGDE de trabajo, muy a menudo disuaden a los usuarios.

La implementación de una solución SGDE sólo en parte es uno de los principales riesgos, que claro está, con tantos beneficios de la distribución en línea de la información basada en documentos, y el costo relativamente bajo de herramientas y tecnologías como la Web.

#### 1.2.8 Gestión documental electrónica.

El objeto principal de la gestión documental electrónica está enfocada en el usuario quien tiene la poder de crear la documentación requerida, para luego ser administrada de diversas formas según sea cada caso en particular, para luego esta información pueda ser distribuida entre la comunidad laboral la misma que puede ser revisada y editada para luego ser administrada, distribuida y seguir el ciclo que lleva una documentación electrónica, pero hay que hacerse la pregunta ¿Qué es exactamente un sistema de gestión de documentos electrónicos? Un sistema de gestión de documentos electrónicos se lo llama también SGDE (Marin, 2017)

Un SGDE no es una entidad única, sino más bien una colección de diferentes tecnologías, convergentes. (Bielawsky y Boyle), es la interacción de la información y los diferentes usuarios en un proceso de negocio, combinado con la tecnología que permite esta interacción. (Bielawsky y Boyle) el sistema de documentación es un producto de software que proporciona apoyo para el uso eficaz de la documentación mediante la entrega, acceso controlado ubicación transparente para el almacenamiento de grandes volúmenes de documentos. Pueden almacenar, rastrear, indexar y establecer la ruta de documentos. El control que ofrecen los sistemas de gestión documental en los escritos bajo su custodia no se limita al control de acceso: también realizar un seguimiento y control de cambios del documento (Crucellas, 2014)

#### 1.2.9 El archivo digital y su organización.

Un sistema de gestión de documentos consta de tres segmentos principales: los mismos que son:

- a) La captura de documentos,
- b) Procesos de negocios, y
- c) la Gestión de registros;

La captura de documentos en los sistemas de Gestión de documentos de empresa se compone de diversos aspectos interesantes tales como la exploración, que tiene que ver con el escaneo de la documentación línea a línea, letra por letra, la captura de los datos de indexación, es decir, la asignación de parámetros para la identificación del documento o manual o automatizado (OCR o ICR) la introducción de datos a partir del documento y luego está la importación de archivos - canal de captura de documentos digitalizados (George's, 2010)

Relacionados, las organizaciones consideran a menudo que sólo este aspecto de la cuestión general. Ponen documentos en línea y proporcionan acceso a ellos, mientras que se ignoran los aspectos de creación y administración.

La distribución de documentos en la Web sin algún tipo de control es un problema grave para muchas organizaciones. A pesar de este problema, hay un problema mucho más grande en el lado del usuario de las aplicaciones SGDE. El usuario perderá la confianza en el sistema, ya que no pueden confiar en la información en línea, esto debido a que la información en el depósito es incompleta o una versión antigua de lo que necesitan (Barnard, 2014)

Un riesgo muy común con la implementación de un SGDE es la sobrecarga de información. Sólo hacer documentos electrónicos no ayudará, una cuidadosa organización y presentación de estos materiales es muy importante. En la búsqueda no debe tomar demasiado tiempo y los usuarios deben ser capaces de encontrar lo que necesitan, si el usuario está buscando una página, que contiene una carpeta o un archivo de transacciones, Day dos maneras de que un usuario podría buscar información, es decir, de manera determinista o probabilística. (Delgado, 2013)

## **CAPÍTULO II**

## 2 ESTUDIO DE CAMPO

## 2.1 Tipos de investigación

#### 2.1.1 Descriptiva

"El objetivo es describir el fenómeno y reflejar lo esencial y más significativo del mismo, sin tener en cuenta las causas que lo originan, para lo que es necesario captar sus relaciones internas y regularidades, así como aquellos aspectos donde se revela lo general". (Leon, 2012, p. 70)

En este tipo de investigación se utilizó para captar las recomendaciones de la información estudiada en las variables independientes y dependientes y fundamentar las particularidades presentadas en el estudio.

#### 2.1.2 Bibliográfica

"Es la clave de la investigación siendo el punto de partida para el desarrollo de conocimiento nuevos, ya que sistematiza descubre y aporta nuevas ideas" (Astudillo & Mendez, 2008, p. 120)

En este tipo de investigación brindó la facilidad de indagar información importante para ser utilizada en la presente investigación.

## 2.2 Métodos de investigación

#### 2.2.1 Analítico

"Analizar significa desintegrar, descomponer un todo en sus partes para estudiar en forma intensiva cada uno de sus elementos, así como las relaciones entre sí y con el todo". (Ibáñez, 2014, p. 80)

Este método descompone los elementos que constituye la teoría de la investigación en cada una de las bibliografías para analizar y estudiarla en forma profunda cada una de las variables.

#### 2.2.2 Inductivo

"Es el razonamiento que, partiendo de casos particulares, se eleva a conocimientos generales, consintiendo la formación de hipótesis." (Ferreira & De Longhi, 2014, p. 50)

Mediante este método se llegó al razonamiento permitiendo el ánalisis de las observaciones realizada en la investigacion.

#### 2.3 Técnicas - instrumentos de investigación

#### 2.3.1 Encuesta

"Es una técnica el cual es posible recolectar datos y es a cesible para cualquier tipo de investigación permitiendo conocer referencia de la información." (Peinado, 2015, p. 94)

La encuesta se utilizó para recolectar, procesar y analizar información sobre la investigación permitiendo saber los conocimientos de los estudiantes y docentes en cuanto al aula virtual.

#### 2.3.2 Ficha de Observación

"Una técnica de recolección de información consistente en la inspección y estudio de las cosas o hechos tal como acontecen en la realidad mediante el empleo de los sentidos" (Peinado, 2015, p. 120)

Se realizó la observación en el proceso de investigación para obtener resultados que fueran favorables, analizando cada uno de los ítems.

#### 2.4 Población

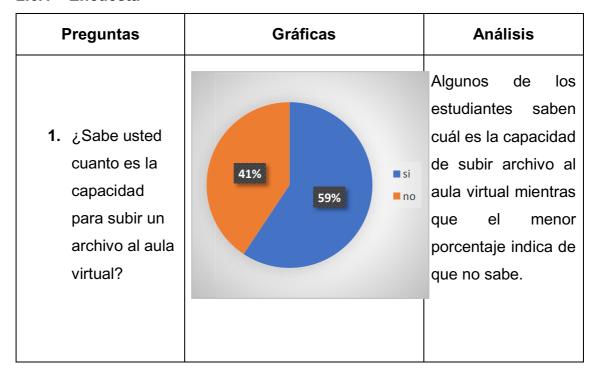
La población con la que se realizó la investigación fueron 1582 personas entre estudiantes y profesores de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí Extensión El Carmen las cuales utilizan la plataforma virtual de este trabajo de investigación.

#### 2.5 Muestra

Se determinó el tamaño de la muestra utilizando la siguiente formula teniendo en cuenta población establecidas, expresando el nivel de confianza del 95 % y el margen de error que es 5%, demostrando un resultado de 319 encuestados.

#### 2.6 Análisis de resultados

#### 2.6.1 Encuesta



Preguntas	Gráficas	Análisis
2. ¿Conoce usted que tipos de archivos se pueden subir al aula virtual?	15% 85%	La gran parte de los encuestados indica que conocen los archivos que se pueden subir aula virtual, mientras que pequeño porcentaje no lo conoce.
3. ¿Conoce usted como descargar documentos del aula virtual?	11% SI NO 89%	Gran parte de encuestados indican que conocen como descargar documentos del aula virtual.

Preguntas	Gráficas	Análisis
4. ¿Sabe usted cuánto tiempo pueden estar guardados sus archivos en el aula virtual?	48% 52% SI NO	Demostrando una poca diferencia que los encuestados indican cuánto tiempo pueden estar guardados sus archivos en el aula virtual.
5. ¿Conoce usted si puede ver su tarea subida al aula virtual?	8% • NO	La mayor parte de los encuestados conocen si se puede ver su tarea subida en el aula virtual
6. ¿Conoce usted si se puede descargar la tarea subida al aula virtual?	6% 94%	La mayoría demuestra conocer que si pueden descargar las tareas subidas al aula virtual

Preguntas	Gráficas	Análisis
7. ¿Conoce usted si se puede subir videos al aula virtual?	21% 79%	La mayoría de estudiantes no conocen si se puede subir videos al aula virtual
8. ¿Sabe usted cuanto se tarda en subir un documento al aula virtual?	37% SI NO	Una parte de encuestados saben cuánto tarda en subir un documento al aula virtual
9. ¿Ha existido errores al subir una tarea?	12% NO 88%	Gran parte de los estudiantes indican que ha existido errores al subir una tarea, en el aula virtual

Preguntas	Gráficas	Análisis
10. ¿Cuánto tiempo se tarda el aula virtual en descargar un documento?	16% 38% 16% 5 S 10 S	Una parte de los encuestados indican no saber el tiempo que tarda el aula virtual en descargar un documento.
11. ¿Ha tenido problema para ingresar al aula virtual?	14: 3%  NO AVECES	Una mayor parte indicia que ha tenido problemas para ingresar al aula virtual.
tiempo espera cierre de sesión del aula virtual?	41% SI NO	Una parte de estudiantes indican no saber el tiempo de espera de cierre de sesión del aula virtual.

Tabla 3 Resultados de las encuestas

## Ficha de observación efectuada al aula virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí

CRITERIOS A EVALUAR	1	2	3	4	5
Cuanta con un usuario					х
Problemas al ingresar			Х		
Sube archivos de diferentes tipos					х
Se logra descargar documentos					х
Guarda sus archivos indefinido	х				
Puede ver su tarea subida					х
Se puede descargar la tarea					х
Se puede subir videos		х			
Tarda en subir un documento		х			
Dificultad en subir notas			х		

CUMPLE EL 100%	5
CUMPLE EL 75%	4
CUMPLE 50%	3
CUMPLE EL 25%	2
NO CUMPLE	1

Tabla 4 Resultado de la ficha de observación

#### 2.6.2 Resultados de la investigación

En cuanto a los resultados obtenidos en la encuesta y la ficha de observación, se concluye que la plataforma del aula virtual es de gran ayuda para los estudiantes y docentes permitiéndoles tener gran apoyo virtual en el cual pueda tener sus materiales de trabajo al día y facilitándoles sus estudios.

En las preguntas 1 y 4 de la encuesta indica que muchos de los encuestados consideran no saber el tiempo que puede estar guardados y la capacidad que tiene los documentos para subir en el aula virtual.

En las preguntas 9 y 11 la gran mayoría de encuestados hacen referencias que han tenido errores al subir sus tareas así como también problemas para poder ingresar con su usuario del aula virtual, el cual les ha causado bajo rendimiento académico causas de estas falencias.

En la pregunta 12 algunos encuestados manifiestan no conocer el tiempo de cierre sesión del aula virtual. Por otra parte en la ficha de observación se puede notar que el aula virtual posee algunos inconvenientes al momento de ingresar, así como también los archivos subidos en esta solo se guardan temporalmente en este caso solo por el semestre estudiado no indefinidamente.

Según la pregunta 11 de la encuesta demuestra que el 83% de los encuestados ha tenido problemas al momento de ingresar al aula virtual concordando con la ficha de observación que 50% de las pruebas presentó fallas.

## **CAPÍTULO III**

## 3 DESARROLLO DE LA PROPUESTA

#### 3.1 Introducción

Actualmente la tecnología y la información compartida son importante ya que permite actualizar conocimientos en línea y también poder desarrollar pruebas instantáneas a través del internet mostrando así resultados relevantes para los fines necesarios.

Efectuando pruebas de software para evaluar la eficiencia de la gestión documental del aula virtual de la ULEAM, se utilizan los recursos como las herramientas a utilizar y las normas ISO 25010 en las su características de eficiencia de desempeño y la ejecución de las pruebas, analizando los resultados obtenidos y finalmente realizando conclusiones de propuesta

Es importante utilizar herramientas actuales a tener en cuenta con los rendimientos de eficiencia, como la velocidad de su sitio web además de las diferentes informaciones que podemos encontrar ya que estas ayudan a saber los procesos de un sitio web, además de obtener un servicio de soporte óptimo que a la vez ayude a minimizar los costos operativos, ya que anteriormente no se contaba con estas herramientas para realizar evaluación de eficiencia.

#### 3.2 Recursos

#### 3.2.1 Herramientas a utilizar

#### 3.2.1.1 Dareboost

Esta herramienta se encarga de medir la optimización de rendimiento de una página web y optimización de motores de búsquedas, es una aplicación online que analiza en profundo una url, los servicios que ofrecen es de una parte gratuita con acceso limitado a los análisis que realiza y otra premium con acceso total, necesita registrarse para ejecutar la evaluación la cual empieza con un resumen esquematizado con gráficos sobre el sitio web analizado.

#### 3.2.1.1.1 Características

Entre las más importante se destacan:

- Fácil uso.
- Realiza varias pruebas a la vez.
- Muestra un resumen esquematizado con gráficos sobre el sitio web analizado.
- · Permite descargar un informe general.
- Ofrece notificación vía correo electrónico.
- Conserva la información en línea.

#### 3.2.1.1.2 Requerimientos

- Acceso a internet.
- Registrarse a la página.
- Dirección de la url.

#### 3.2.1.1.3 Funcionalidad

- Ingresar a la página oficial <a href="https://www.dareboost.com/">https://www.dareboost.com/</a> y registrarse.
- Activar la cuenta dareboost a través de un enlace enviado al correo.
- Escribir la url de la página a evaluar.
- Realiza la evaluación.
- Muestra el informe de la evaluación.

#### 3.2.1.2 WebPagetest.org

Esta herramienta fue creada por la empresa América Online en el 2008 de código abierto bajo licencia BSD.

Permite analizar la velocidad de un sitio web desde distintas partes del mundo en forma gratuita y virtual, proporciona información real de dicho sitio, incluye gráficos de cascada, comprobación de optimización y sugerencias a mejoras.

#### 3.2.1.2.1 Características

Entre las destacadas:

- Fácil uso.
- Realiza 3 ejecuciones a la vez.
- Presenta resumen de la prueba.
- Proporciona una guía de acuerdo a los términos que presenta en el resumen de resultados.
- Muestra gráficas de los resultados.

#### 3.2.1.2.2 Requerimientos

- Acceso a internet.
- Dirección de la url.

#### 3.2.1.2.3 Funcionalidad

- Ingresar a la página oficial <a href="https://www.webpagetest.org/">https://www.webpagetest.org/</a>.
- Copiar y pegar la url de la página a evaluar.
- Ejecutar las pruebas y esperar los resultados.

#### 3.2.1.3 **Toolbox**

Es una herramienta automática que proporciona un análisis de calidad y monitoreo crítico, muestra información sobre cualquier problema o deficiencia técnica en su sitio web, verifica el rendimiento de carga del sitio además el tiempo de actividad de este.

Esta herramienta es pagada ya que la versión gratuita no proporciona datos relevantes.

#### 3.2.1.3.1 Características

- Pagada.
- Fácil uso.
- Realiza un chequeo completo de SEO.
- Verifica el rendimiento de carga de su sitio web.
- Comprueba la disponibilidad de su sitio web.
- Revisión por palabra clave del sitio web.

#### 3.2.1.3.2 Requerimientos

Acceso a internet.

- Poseer una tarjeta crédito o una cuenta de PayPal.
- Registrarse a la página.
- Dirección de a url.

#### 3.2.1.3.3 Funcionalidad

- Ingresar a la página oficial <a href="https://seositecheckup.com/">https://seositecheckup.com/</a>.
- Registrarse.
- Llenar los formularios de pago.
- Activar la cuenta.
- Realizar la prueba.
- Mostrar los resultados.

#### 3.2.2 Plataforma virtual

#### 3.2.3 Según norma ISO de acuerdo con la Eficiencia

#### 3.2.3.1 Eficiencia de desempeño

Se refiera a la relación con la cantidad de recursos utilizados estos pueden incluir productos de software y la configuración de hardware.

#### 3.2.3.1.1 Comportamiento temporal

Se refiere a tiempos de respuesta y procesamiento a la tasa de rendimientos de un sistema que se lleva a cabo bajo condiciones determinadas en dependencia de un banco de pruebas (*o punto de referencia*) establecido.

#### 3.2.3.1.2 Utilización de recursos.

Estado de las cantidades y tipos de recursos utilizados cuando el software lleva a cabo su función bajo condiciones determinadas.

#### 3.2.3.1.3 Capacidad.

Valor límites máximos de un parámetro del sistema software que cumplen con los requisitos.

#### 3.3 Ejecución de las pruebas

#### 3.3.1 Determinación de parámetro de comparación

En esta sección se presenta la lista de parámetros y sub-parámetros de comparación establecidos con la finalidad de evaluar la eficiencia de desempeño de cada una de herramientas estudiadas con el fin de seleccionar la eficiente.

Detalle de los parámetros y sub-parámetros:



Tabla 5 Parámetros y su parámetros

#### 3.3.2 Pruebas utilizando herramientas

Las pruebas realizadas según las herramientas se encuentran en los anexos 4,5 y 6.

## 3.4 Análisis de resultado de las pruebas

#### 3.4.1 Definición de pesos de ponderación

Para ejecutar el análisis comparativo de las herramientas estudiadas se realiza una valoración de cada una de ellas con todos los parámetros y sub-parámetros mencionados en la tabla 6.

Se muestra el criterio de valoración que contiene los sub-parámetros de las herramientas presentadas, en el cual cada sub-parámetro tiene un puntaje de 0 a 1, según el porcentaje obtenido en cada criterio de evaluación, para lo cual se toma la decisión hacia la elección de la herramienta en base al mayor puntaje.

Los criterios para la evaluación propuesta, está orientado a obtener resultados que ayuden a sostener una base sustentada para proponer la herramienta con mayor eficiencia.

VALOR	CRITERIO
0	No tiene parámetro
1	Si tiene parámetro

Tabla 6 Valores de evaluación

#### 3.4.2 Cuadro de la disponibilidad de los parámetros

DISPONIBILIDAD DE PARAMETROS					
PARÁMETROS	DAREBOOST	WEBPAGETEST	TOOLBOX		
Comportamiento en el tiempo					
La duración de la carga	1	1	1		
Período Promedio de la carga	1	1	1		
Tiempo de búsqueda del dns	1	1	1		
Tiempo de Respuesta del servidor	1	0	0		
Utilización de recursos					
El ancho de banda de la plataforma	1	1	1		
Tamaño de la plataforma	1	1	0		
Tráfico de los datos	0	0			
Promedio Volumen de búsqueda	0	0	1		

Capacidad			
Contenido DOM completo	1	1	0
Actividad del plataforma	1	0	1
Total de Enlaces	1	0	1

Tabla 7 Comparación de las herramientas

## 3.4.3 Resultados parciales

Se analiza en forma detallada los sub-parámetro de acuerdo a cada parámetro por herramienta para así obtener una mejor interpretación de los resultados según los criterios de la tabla 6.

Comportamiento en el tiempo			
La duración de la carga	1	1	1
Período Promedio de la carga	1	1	1
Tiempo de búsqueda del dns	1	1	1
Tiempo de Respuesta del servidor	1	0	0
Total Comportamiento en el tiempo	4/4	3/4	3/4

Tabla 8 evaluación parcial comportamiento en el tiempo

Utilización de recursos				
El ancho de banda de la plataforma	1	1	1	
Tamaño de la plataforma	1	1	0	
Tráfico de los datos	0	0	1	
Promedio Volumen de búsqueda	0	0	1	
TOTAL Utilización de recursos	2/4	2/4	3/4	

Tabla 9 evaluación parcial utilización de recurso

Capacidad			
Contenido DOM completo	1	1	0
Actividad del plataforma	1	0	1
Total de Enlaces	1	0	1
TOTAL Capacidad	3/3	1/3	2/3

Tabla 10evaluación parcial de la capacidad

#### 3.4.4 Resultados Totales

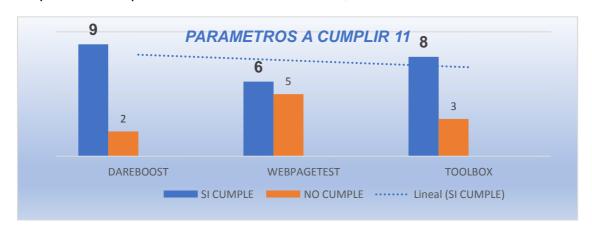
Según la recopilación de los datos obtenidos por cada herramienta indica la sumatoria total de los parámetros establecidos demostrando si cuenta o no con estos. Para así conocer la mayor cantidad de parámetro alcanzados y evaluar la eficiencia de las herramientas en línea.

DISPONIBIL	IDAD DE PAF	RAMETROS	
	DAREBOOS	WEBPAGETE	TOOLBO
PARÁMETROS	Т	ST	X
Comportamiento en el tiempo			
La duración de la carga	1	1	1
Período Promedio de la carga	1	1	1
Tiempo de búsqueda del DNS	1	1	1
Tiempo de Respuesta del servidor	1	0	0
Utilización de recursos			
El ancho de banda de la	1	1	1
plataforma			·
Tamaño de la plataforma	1	1	0
Tráfico de los datos	0	0	1
Promedio Volumen de búsqueda	0	0	1

Capacidad			
Contenido DOM completo	1	1	0
Actividad del plataforma	1	0	1
Total de enlaces	1	0	1
TOTALES			
Si tiene mayor cantidad de			
parámetros	9	6	8
No tiene mayor cantidad de			
parámetro	2	5	3

Tabla 11 Resultados totales

Para obtener los resultados finales se establecieron 11 parámetros a evaluar tomando en cuenta los criterios de la tabla demostrando que la herramienta Dareboost cumple con la mayor cantidad de parámetros establecidos y la Toolbox con una diferencia mínima de la anterior y por último la Webpagetest cumplen solo con 6/11 parámetros, ya que algunas de las herramientas establecidas no solo cumplen los parámetros de eficiencia sino que también cumplen otros aspectos de calidad de software.



# 3.4.5 Análisis de resultado de los registro de eficiencia de las herramientas.

Al realizar la tabulación de los resultados se evaluaron 3 computadoras por herramientas en el cual se utilizó una tabla comparativa de Excel, tomando como referencia los parámetros establecidos en la tabla 5, utilizando los siguientes criterios evaluación de la tabla 12 y tomando como referencia al anexo 7.

Valor	Criterio
	No tiene
0	No cumple
1	Si cumple

Tabla 12 Criterios para evaluar las computadoras por herramientas

REGI	REGISTRO DE EFICIENCIA DEL AULA VIRTUAL POR COMPUTADORA												
PARÁME RA		DAREBOOST				٧	VEE	PA	GETEST	TOOLBOX			
TROS	GO	C 1	C 2	C 3	TOTAL POR HERRAM IENTA	C 1	C 2	C 3	TOTAL POR HERRAM IENTA	C 1	C 2	C 3	TOTAL POR HERRAM IENTA
Comporta	miento	o en	elt	tiem	ро								
La duración de la carga es de	1-5 s	1	1	1	3	0	0	0	0	1	1	1	3
Período Promedio de la carga	5-10 s	1	1	1	3	1	1	1	3	1	1	1	3
Tiempo de búsqueda del dns	0-3 s	1	1	1	3	1	1	1	3	1	1	1	3
Tiempo de Respuest a del servidor	1.759 - 1.950 s	1	1	1	3								
Utilización	n de re	cur	sos								•	,	
El ancho de banda de la plataform a	0 – 5000 kbps	1	1	1	3	1	1	1	3	1	1	1	3
Tamaño de la plataform a	2,0 a 10,0 kb	1	1	1	3	1	1	1	3				
Tráfico de los datos										1	1	1	3
Promedio Volumen de búsqueda	30- 150									1	1	1	3

Capacidad	Capacidad												
Contenid o DOM completo	5 a 10 s	1	1	1	3	1	1	1	3				0
Actividad del plataform a	0- 100	1	1	1	3					1	1	1	3
Total de enlaces		1	1	1	3					1	1	1	3
TOTALES													
EFICIEN TE		9	9	9		5	5	5		8	8	8	
INEFICIE NTE		2	2	2		6	6	6		3	3	3	
% DE													
<b>EFICIEN</b>		82	82	82	82%	45	45	45	45%	73	73	73	73%
CIA		%	%	%		%	%	%		%	%	%	
% DE													
INEFICI		18	18	18	18%	55	55	55	55%	27	27	27	27%
ENCIA		%	%			%	%	%		%	%	%	

Tabla 13 Registro de eficiencia del aula virtual

#### 3.4.6 Escala valorativa de la Eficiencia

Para medir el nivel de eficiencia según el sistema de gestión documental del aula virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí se elaboró la siguiente tabla tomando en cuenta la fórmula para valoraciones cuantitativas

Nivel de importancia	Valoración	Porcentaje del nivel de importancia	Significado
Eficiente	2	51 – 100%	Cumple en su totalidad o parcial con los parámetros establecidos según Norma ISO/IEC 25010.
Ineficiente	1	0 - 50%	Aplica ciertos parámetros establecidos según la Norma ISO/IEC 25010.

Tabla 14 escala valorativa

## 3.4.7 Resultado de datos del aula virtual por computadora según herramienta

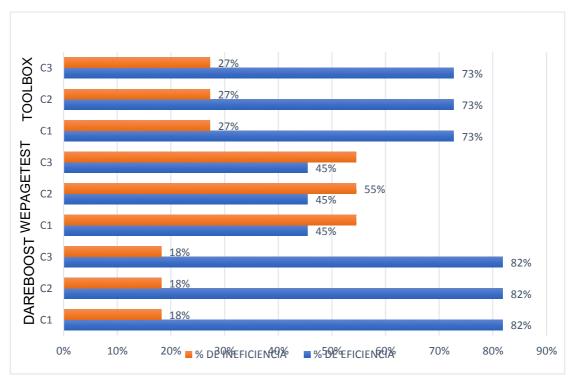


Ilustración 4. Resultado de computadora por herramienta

Los resultados obtenidos en el aula virtual por computadoras demuestran que la herramienta dareboost, muestra un margen de ineficiencia en los 3 equipos debido a que no cuenta con los siguientes sub-parámetros: Tráfico de los datos y promedio, volumen de búsqueda.

En la herramienta webpagetest existe un mayor porcentaje de ineficiencia al evaluar el aula virtual en diferentes equipos, ya que no cuenta con algunos subparámetros además se reflejó errores en el comportamiento en el tiempo, debido que el rango del tiempo de carga es de 2 - 5 segundos y la plataforma en los equipo supera el valor a 6 segundos.

Según toolbox demostró que tiene una mínima diferencia de porcentaje con la dareboost, ya que al momento de hacer la evaluación del aula virtual en las computadoras esta no cuenta con algunos sub-parámetros establecidos en la tabla 3 que no le permite cumplir con el porcentaje óptimo.

#### 3.4.8 Resultado final de la eficiencia por herramienta

Según la tabla 14 de la escala valorativa demuestra los resultados por herramienta. La dareboost cuenta con un 82% de eficiencia y un 18% de ineficiente mientras que la toolbox demuestra un 73% de eficiencia y un 27 % ineficiencia por último la Webpagetext un 45% de eficiencia y un 55% de ineficiencia, demostrando que la herramientas dareboost es la óptima para realizar las evaluación de eficiencia de desempeño.

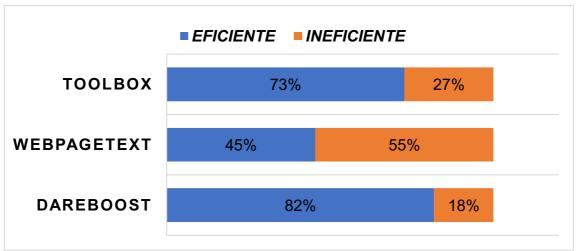


Ilustración 5 resultado de eficiencia e ineficiencia por herramienta

#### 3.5 Conclusiones de los resultados

- Al utilizar una sola herramienta para el análisis del parámetro de eficiencia no se tendría un resultado confiable a diferencia si se utilizan varias herramientas podremos evaluar y obtener un resultado favorable por lo que es preferible utilizarla en conjunto.
- En valoración del aula virtual como agente externo los resultados a obtener son mínimos, ya que más eficaz y eficiente realizando esta evaluación como dueños o encargados evaluando directamente desde la dirección IP, el dominio o preferiblemente al servidor.
- Finalmente según la escala valorativa demuestra que las herramientas cumplen con los criterios establecidos para evaluar la eficiencia de desempeño en el sistema de gestión documental aula virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí extensión en El Carmen.

#### 3.6 Recomendación de los resultados

- Se recomienda utilizar varias herramienta, ya que así se puede obtener mejores resultado en cuanto a los requerimiento de eficiencia desempeño cumpliendo con los parámetros y sub-parámetro obtenidos según de la norma ISO IEC25010.
- Es importante también recomendar que las evaluaciones a los sitios web se realicen directamente desde agentes internos o dueños de los mismos para obtener mejores resultados de esta manera obtendrá datos más eficientes.
- Buscar herramientas que les permita realizar evaluaciones gratis, ya las pagada tienen costos elevados y muchas veces no se cuenta con tarjetas de crédito para poderse inscribir.

#### CONCLUSIONES

- Las metodologías implantadas fueron de gran ayuda, para llevar a cabo este trabajo de investigación esquematizando los puntos importantes de este estudio, permitiendo realizar un trabajo estructurado y explorativo.
- En la utilización de la norma ISO/IEC 25010 son importante ya que por estas se consiguió determinar los parámetros de eficiencia de desempeño que tiene las herramientas para la evaluación correcta del sistema de gestión documental aula virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí extensión en El Carmen.
- Una vez que se ejecutaron las pruebas de software aplicando las diferentes herramientas para evaluar la eficiencia de la gestión documental en el Aula Virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí extensión en El Carmen se determina las herramientas utilizadas son óptimas para realizar las respectivas evaluaciones de eficiencia de desempeño en la plataforma virtual.

#### RECOMENDACIONES

- Motivar a los estudiantes de Ingeniería en Sistemas y Tecnologías de la Información al estudio de las normas ISO/IEC, ya que son alternativas importantes para la evaluación de calidad de software y así se pueda conocer cuáles serían las herramientas óptimas para una evaluación.
- A los administradores de la plataforma virtual realizarle evaluaciones de eficiencia de desempeño para que puedan dar seguimiento en los problemas que esta presenta a los estudiantes.
- Los estudiantes preferiblemente de ingeniería en sistemas realizar cursos que les permitan tener conocimientos amplios sobre las herramientas online para evaluar eficiencia, y en un futuro les permita crear dichas herramientas con los parámetros necesario para dichas evaluaciones.

#### **BIBLIOGRAFIA**

Acevedo, Y. (2017). la gestión documental. trilogia, 298.

Ariane. (17 de 05 de 2015). *ESA*. Obtenido de http://www.esa.int/esapub/bulletin/bullet89/dalma89.htm

Astudillo, M., & Mendez, A. (2008). *La Investigación en la era de la información*. Mexico: Trilla S.A.

Barnard, A. (2014). Los Archivos Digitales. México: buap.

Baudraz, J. F. (1975). El horario flexible de trabajo. Reverte, .

Camps, C. (2012). la nube. madrid: mso.

Cinarro, V. (2017). desarrollo de un modelo de prueba funcional. *industrial data*, 139-147.

Comission, i. e. (2014). ISO25000. http://iso25000.com/index.php/normas-iso-25000?start=4,.

Crucellas, P. (2014). Gestión Documental Electronica. buenos aires.

Delgado, A. (2013). Los Caminos de los Documentos de archivos digitales . españa: ica .

Etxano, A. A. (2001). Evolución de la gestión documental . Bizkaia Gas, 122.

Fernandez, E. A. (2015). *Gestión Documental y legal de la intermedeacion*. España: Elearning S.L.

Ferreira, A., & De Longhi, A. (2014). *Metodologia de la InVESTIGACION* . Argentina: Encuentro.

- George's, S. (2010). Proyecto educativo /. santiago.
- Grijalbo, F. L. (2016). *Normativa y política interna de gestión ambiental de la organización*. tutor Formación.
- Hernandez Leon , R. A., & Coello Gonzales, S. (2012). *El proceso de investigación científica.* La Habana: Universitaria.
- Ibáñez, P. J. (2014). *Métodos, técnicas e instrumentos de la investigación criminológica, Dykinson.* criminológica.
- Israel, N. P. (2006). Bases conceptuales del software para la gestion documental. red enlance.
- ISTQB . (2011.). (International Software Testing Qualifications board). Obtenido de Foundation level syllabus.: http://www.istqb.org/downloads/
- J. A. Mera-Paz, ". (2016). "Análisis del proceso de pruebas de calidad de software. *Ingeniería Solidaria*,, 40.
- Kaner. (17 de 05 de 2015). Obtenido de CEM: http://www.kaner.com/pdfs/KanerSocialScienceSTEP.pdf
- Lorenzo, S. (2019). libro blanco . españa.
- Marin, K. (2017). sistema de Gestión documental. cgr.
- Mera, J. (2016). ánalisis del proceso de software. campusucc, 14.
- Mugrided, R. (2005). fir for developing sortware. fragment for integrated test.
- Peinado, J. I. (2015). *Método Técnica e Instrumento de la Investigación*. Madrid: DYKINSON.

Ramón, A. M. (2017). *Gestión de documentos* (PRIMERA ed.). MEXICO: Conacyt.

Santos, C. (2018). *Introducción a la seguridad informatica*. Inovación y desarrollo SA.

Serna, E. (2013). Pruebas funcionales del software. Colombia: ITM.

Silk. (2017). pruebas de carga. *microfocus*.

Sundig, T. (2007). estrategias financieras . country solution .

#### **ANEXOS**



#### UNIVERSIDAD LAICA "ELOY ALFARO" DE MANABÍ

#### Extensión el Carmen

## Carrera: Ingeniería en Sistema

Encuesta dirigida a los Estudiantes y Docentes de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí "Extensión El Carmen".

#### Objetivo:

· Efectuar las Pruebas de software aplicando herramientas para evaluar la eficiencia de la gestión documental Aula Virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí extensión en El Carmen

Con la Encuesta se evaluara herramientas para la eficiencia del sistema en el aula virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí extensión "El Carmen".

Marque con una x la respuesta que usted considere conveniente.

1.	¿Sabe usted cuanto es la capacidad para subir un archivo al aula virtual
	o Si
	o No
2.	¿Conoce usted que tipos de archivos se pueden subir al aula virtual?
	o Si
	o No
3.	¿Conoce usted como descargar documentos del aula virtual?

- - o Si
  - o No
- 4. ¿Sabe usted cuánto tiempo puede estar guardado sus archivos en el aula virtual?
  - o Si
  - No



## UNIVERSIDAD LAICA "ELOY ALFARO" DE MANABÍ

## Extensión el Carmen

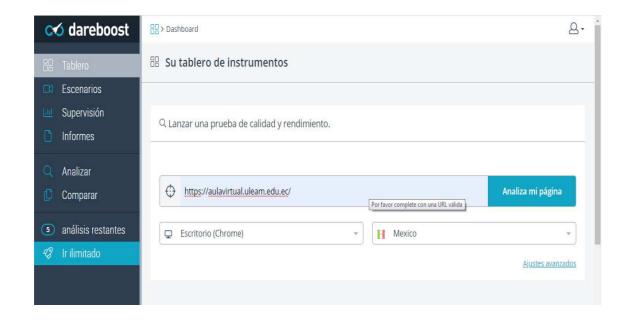
5.	¿Con	oce usted si puede ver su tarea subida al aula virtual?
	0	Si
	0	No
6.	¿Con	oce usted si se puede descargar la tarea subida al aula virtual?
	0	Si
	0	No
7.	¿Con	oce usted si se puede subir videos al aula virtual?
	0	Si
	0	No
8.	¿Sab	e usted cuanto se tarda en subir un documento al aula virtual?
	0	Si
	0	No
9.	¿На е	xistido errores al subir una tarea?
	0	Si
	0	No
10	.¿Cuá	nto tiempo de se tarda el aula virtual en descargar un documento?
	0	2 segundo
	0	5 segundo
	0	10 segundo
11	Ha tر	enido problema para ingresar al aula virtual?
	0	Si
	0	No
12	. ¿sabe	usted el tiempo espera cierre de sesión del aula virtual?
	0	Si
	0	No

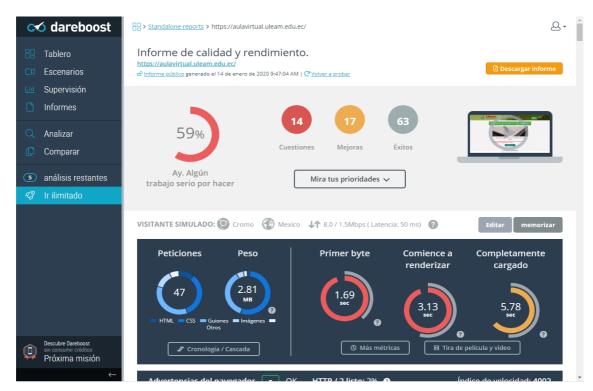
## Ficha de observación efectuada al aula virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí

CRITERIOS A EVALUAR	1	2	3	4	5
Cuanta con un usuario					
Problemas al ingresar					
Sube archivos de diferentes tipos					
Se logra descargar documentos					
Guarda sus archivos indefinido					
Puede ver su tarea subida					
Se puede descargar la tarea					
Se puede subir videos					
Tarda en subir un documento					
Dificultad en subir notas					

CUMPLE EL 100%	5
CUMPLE EL 75%	4
CUMPLE 50%	3
CUMPLE EL 25%	2
NO CUMPLE	1

Anexo 3 Ficha de Observación





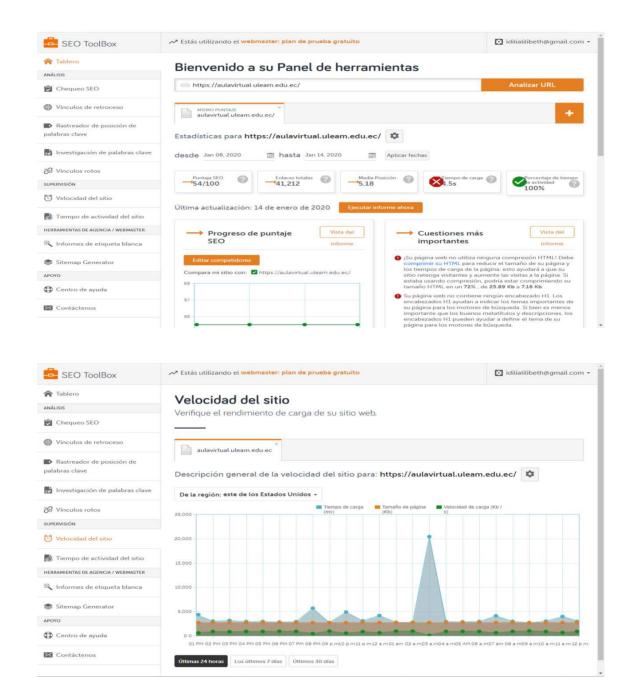
Anexo 4 Ejecución de la prueba de la herramienta DAREBOOST



Puede dejar esta página abierta en su navegador hasta que se complete la prueba, o volver más tarde y verificar el estado de la prueba (el navegador no necesita permanecer abierto para que la prueba continúe).



Anexo 5 ejecución de la prueba de la herramienta webpagetest



Anexo 6 ejecución de la prueba de la herramienta webpagetest

RE	REGISTRO DE DATOS OBTENIDOS POR COMPUTADORA										
PARÁMETR OS	RANG O	DAF	DAREBOOST			BPAGE	rest	TOOLBOX			
		C1	C2	<b>C</b> 3	C1	C2	C3	C1	C2	<b>C</b> 3	
Comportamie	nto en el	tiemp	00								
La duración de la carga es de	1-5 s	5S	4	5	6S	6,7S	6,5	3	3	3	
Período Promedio de la carga	5-10 s	6	7	7	6	6,3	6	6	6	6	
Tiempo de búsqueda del dns	0-3 s	2	2	2	1,2	1	1	1	1	1	
Tiempo de Respuesta del servidor	1-3s	2	2	2							
Utilización de	recurso	s									
El ancho de banda de la plataforma	0 – 5000 kbps	1,5	1,5	1,5	2237 2	2237 2	2237 2	2242 9	2242 9	2242 9	
Tamaño de la plataforma	10 a 25 kb	16.7	16.7	16.7	14,5	14,5	14,5				
Tráfico de los datos	0-100							9,6	9,5	9,6	
Promedio Volumen de búsqueda	30-150							140	140	140	
Capacidad											
Contenido DOM completo	5 a 10	6	6	6	6,6	6,6	6,6				
Actividad del plataforma	0-100	100	100	100				100	100	100	
Total de enlaces	1-50	22	22	22				37	37	37	

Anexo 7 datos de las herramientas por computadoras



#### NOMBRE DEL DOCUMENTO: NOTIFICACIÓN DE DESIGNACIÓN DE TUTORES

CÓDIGO: PAT-01-F-007

PROCEDIMIENTO: TITULACIÓN DE ESTUDIANTES DE GRADO

REVISIÓN: 1 Página 1 de 1

#### COMISIÓN ACADÉMICA EXTENSIÓN EL CARMEN CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

#### MEMORANDUM No.005 /2019

PARA: Ing. Sergio Mieles Bachicoria, Mg. tutor designado

Lic. Homero Pinargote Zarnbrano, Mg. Presidenta De Comisión Académica

ASUNTO: Designación para desarrollar tutorías de titulación

FECHA: El Carmen, 08/08/2019

En cumplimiento a la distribución de la carga horaria dispuesta dentro de la planificación académica de esta unidad y considerando los artículos 76 y 77 del proceso de titulación del Reglamento de Régimen Académico, la Comisión Académica de la Carrera de Ingeniería en Sistemas de la Extensión El Carmen ha considerado que, de acuerdo con su experticia en el área de conocimiento asignado, usted deberá dirigir y verificar el desarrollo de los trabajos de titulación de los siguientes estudiantes:

Estudiante/s	Nivei	Modalidad de Titulación	Tema de investigación
CEVALLOS SOLORZANO BRYAN SEBASTIAN	Décimo	Proyecto de Investigación	Estudio de calidad de software en sistemas de planificación de recursos empresariales en la Universidad laica Eloy Alfaro de Manabí Extensión El Carmen"
BURGOS CHICA IDILIA LILIBETH	Décimo	Proyecto de Investigación	Estudio de Pruebas de software aplicando herramientas para evaluar la eficiencia de sistemas de gestión documental, Aula Virtual de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí
VERA PAUCAR GEMA LICETH  Décimo Proyecto de Investigación			Estudio de Calidad de software para Sistemas de Gestión de aprendizaje de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí extensión en El Carmen
PEÑA MESÍAS ELSA LUCÍA	Décimo	Proyecto de Investigación	Estudio de calidad del software en el sistema de Jornada Laboral de la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí extensión El Carmen

Además, es de vital importancia su aporte profesional en los trabajos de tutorias desarrollados por los demás compañeros futores, debiendo realizar equipos de trabajo en conjunto, para lo cual le adjunto el informe de designación de tutorías, el mismo que ha sido conocido por el Consejo de Facultad. Particular que se informa para los fines consiguientes.

Lic. Homero Pinergole Z., Mg. Presidente Comisión Académica angel.p/nargote@uleam.edu.ec

Eleborado/por: Ing. Clara Pozo H.,Mg Miembro de Comisión Académica

Anexo 8. Asignación de tutor





## PROYECTO DE INVESTIGACIÓN Gestion de Proce DESARROLLO DE SOFTWARE PARA LA GESTIÓN DE PROCESOS

## CERTIFICACIÓN

Quien suscribe Ing. Danilo Arévalo Hermida, Director del proyecto de Investigación "DESARROLLO DE SOFTWARE PARA LA GESTIÓN DE PROCESOS" tiene a bien CERTIFICAR:

Que la estudiante BURGOS CHICA IDILIA LILIBETH, ha realizado el trabajo de investigación: "ESTUDIO DE PRUEBAS DE SOFTWARE APLICANDO HERRAMIENTAS PARA EVALUAR LA EFICIENCIA DE SISTEMA DE GESTIÓN DOCUMENTAL, AULA VIRTUAL DE LA UNIVERSIDAD LAICA ELOY ALFARO DE MANABÍ EXTENSIÓN EL CARMEN", como una actividad del proyecto de investigación, "Desarrollo de Software para la gestión de procesos" durante el período 2019 - 2020(2) según la planificación y documentación que reposa en los archivos del proyecto.

La srta. BURGOS CHICA IDILIA LILIBETH, puede hacer uso del presente documento en lo que estime conveniente, dentro del marco legal académico establecido.

El Carmen, 17 de enero del 2020.

Ing. Danilo Arévalo Hermida, Mg.

DIRECTOR DEL PROYECTO



Anexo 9 Certificación de proyecto de investigación